# Sistemas Operacionais Políticas de Escalonamento da CPU

## **Objetivos da Aula**

- Analisar algoritmos clássicos de escalonamento
  - O primeiro a chegar é o primeiro a ser servido (FCFS)
  - O menor job primeiro (SJF)
  - Escalonamento com Prioridades
  - Round-Robin (RR)

## Algoritmos de Escalonamento

 Devem decidir a qual dos processos que estão na fila de prontos a CPU deve ser alocada

- É uma decisão política
  - O primeiro a chegar é o primeiro a ser servido (FCFS)
  - O menor job primeiro (SJF)
  - Escalonamento com Prioridades
  - Round-Robin (RR)

# First-Come, First-Served (FCFS)

- O primeiro a chegar é o primeiro a ser servido
  - Processo que solicita a CPU primeiro a usa primeiro
  - Primeiro a entrar é o primeiro a sair (first-in first-out, FIFO)
  - Não usa preempção
- Pontos positivos
  - É fácil de implementar e de entender
- Ponto negativo
  - Tempo médio de espera não é mínimo e pode variar muito dependendo da ordem em que os processos chegam

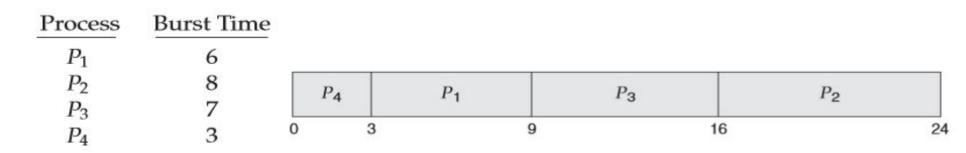
# First-Come, First-Served (FCFS)

Process	<b>Burst Time</b>					
$P_1$	24			$P_{1}$	F	$P_2$ $P_3$
$P_2$	3	0			24	27 30
$P_3$	3	P <sub>2</sub>	P <sub>3</sub>	P <sub>1</sub>		
		0	3 6			30

- Tempo médio de espera
  - Ordem 1 = (0+24+27)/3 = 17
  - Ordem 2 = (6+0+3)/3 = 3

# **Shortest-Job-First (SJF)**

- O menor job (tarefa) primeiro
  - Associa a cada processo o intervalo do próximo pico de CPU
  - A CPU é atribuída ao processo que possui o pico mais curto
  - Empates são resolvidos usando FCFS



Tempo médio de espera = (3+16+9+0)/4 = 7

# **Shortest-Job-First (SJF)**

### Pontos positivos

- É ótimo por fornecer o tempo médio de espera mínimo para um conjunto de processos
- Reduz o tempo de espera de processos curtos e aumenta o tempo de espera de processos longos

### Pontos negativo

- Como saber o tamanho do próximo pico de CPU dos processos?
- Faz mais sentido de ser usado como escalonador de longo prazo do que escalonador de curto prazo
  - Usuário informa o tempo de uso do CPU ao criar o job

# Exemplo de SJF com Preempção

Processo com tempo restante mais curto primeiro

Process	Arrival Time	Burst Time
$P_1$	0	8
$P_2$	1	4
$P_3$	2	9
$P_4$	3	5



- Tempo médio de espera
  - Com preempção: [(10-1)+(1-1)+(17-2)+(5-3)]/4 = 26/4=6,5
  - Sem preempção:[(0-0)+(8-1)+(12-3)+(17-2)]/4=31/4=7,75

### **Escalonamento com Prioridades**

- A CPU é alocada ao processo com prioridade mais alta
  - Uma prioridade é associada a cada processo
  - Empates são resolvidos usando FCFS
  - Dependendo do sistema
    - 0 pode indicar uma prioridade alta ou baixa
    - Usaremos valores baixos para indicar alta prioridade

### **Escalonamento com Prioridades**

Process	<b>Burst Time</b>	Priority	
$P_1$	10	3	
$P_2$	1	1	
$P_3$	2	4	
$P_4$	1	5	
$P_5$	5	2	



### **Escalonamento com Prioridades**

- Pode ou não ter preempção
  - Quando há preempção um processo pode deixar a CPU para dar lugar a outro processo de maior prioridade

#### Problema

- Bloqueio infinito ou inanição: um processo de baixa prioridade nunca ter acesso à CPU
- Tal problema pode ser minimizado usando envelhecimento, aumenta gradualmente a prioridade de processos mais velhos

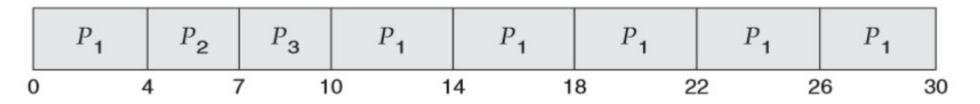
### **Escalonamento Round-Robin (RR)**

- Cada processo tem direito a um quantum de tempo na CPU
  - Quantum costuma ter duração entre 10 e 100 milissegundos
  - Usa FCFS em uma fila circular
- Uma de duas coisas pode acontecer
  - O processo pode liberar a CPU voluntariamente se tiver um pico de CPU menor que a duração do quantum
  - O SO removerá o processo da CPU quando o quantum terminar
    - Troca de contexto para outro processo na fila

# **Exemplo**

Quantum de 4 milissegundos

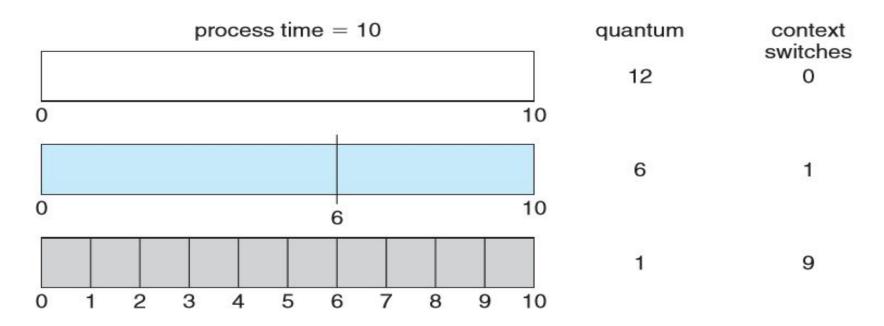
Process	Burst Time		
$P_1$	24		
$P_2$	3		
$P_3$	3		



- Tempo médio de espera
  - **[(10-4)+4+7]/3=5,66**

## **Escalonamento Round-Robin (RR)**

 Duração do quantum e número de trocas de contexto



### **Escalonamento de Filas Multiníveis**

- Divide-se os processos por categorias
  - Prioridade, uso de memória, tipo do processo
- Divide-se a fila de prontos em diversas filas separadas
- Processos são atribuídos às filas de acordo com sua categoria
- Cada fila tem seu próprio algoritmo de escalonamento, como FCFS, SJF, prioridades, RR

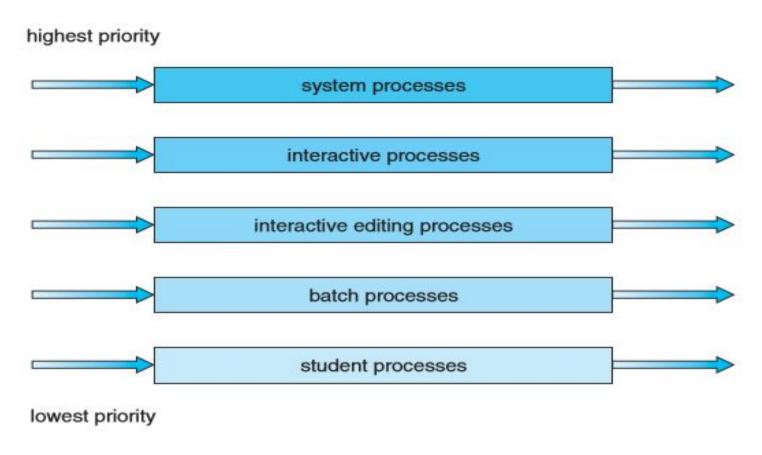
15

### **Escalonamento de Filas Multiníveis**

 Há um escalonador com prioridades e com preempção que decidirá sobre o acesso dos processos das filas à CPU

Cada fila tem uma prioridade

### Escalonamento de Filas Multiníveis



# **Usando Retroalimentação**

 Escalonamento de Filas Multiníveis não permite que processos mudem de fila

- Incluindo-se retroalimentação, possibilita-se que um processo mude de fila ao longo da execução
  - Permite-se, por exemplo, que ele saia de uma fila de processos intensivos em E/S e mude para uma fila de processos intensivos em CPU

# **Processadores Múltiplos**

- Normalmente cada processador mantém sua fila de processos
- Afinidade com o processador
  - Ocorre quando o processo possui características associadas com um dado processador, ex: dados em caching
  - Deve-se escalonar o processo para o processador com o qual ele tem afinidade
- Balanceamento de carga
  - Manter a carga uniforme entre os diversos processadores

# Atividade de Fixação

- Mostre o uso da CPU ao longo do tempo e calcule o tempo médio de espera dos processos abaixo quando os seguintes algoritmos são usados
  - FCFS
  - SJF (com e sem preempção)
  - Prioridades (com e sem preempção)
  - RR (quantum de 25)

Processo	Chegada	Pico de CPU	Prioridade
P1	0	75	3
P2	20	26	2
P3	30	49	1
P4	40	100	0

### Referências

TANENBAUM, Andrew S. Sistemas operacionais modernos. 3. ed. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2009. xvi, 653 p. ISBN 9788576052371 SILBERSCHATZ, Abraham; GALVIN, Peter B.; GAGNE, Greg. Fundamentos de sistemas operacionais: princípios básicos. Rio de Janeiro, RJ: LTC, 2013. xvi, 432 p. ISBN 9788521622055 PONCIANO I: Brasileiro, Francisco, Assessing Green Strategies in

PONCIANO, L; Brasileiro, Francisco. Assessing Green Strategies in Peer-to-Peer Opportunistic Grids. Journal of Grid Computing, v. 11, p. 129-148, 2013.

Ponciano, Lesandro; Brito, Andrey; Sampaio, Lívia; Brasileiro, Francisco. Energy Efficient Computing through Productivity-Aware Frequency Scaling. In: 2012 International Conference on Cloud and Green Computing (CGC), 2012, Xiangtan. p. 191-198.

### Sistemas Operacionais

Prof. Dr. Lesandro Ponciano

https://orcid.org/0000-0002-5724-0094