

Projeto de Software

MVC e Comunicação entre Componentes

Lesandro Ponciano

2024

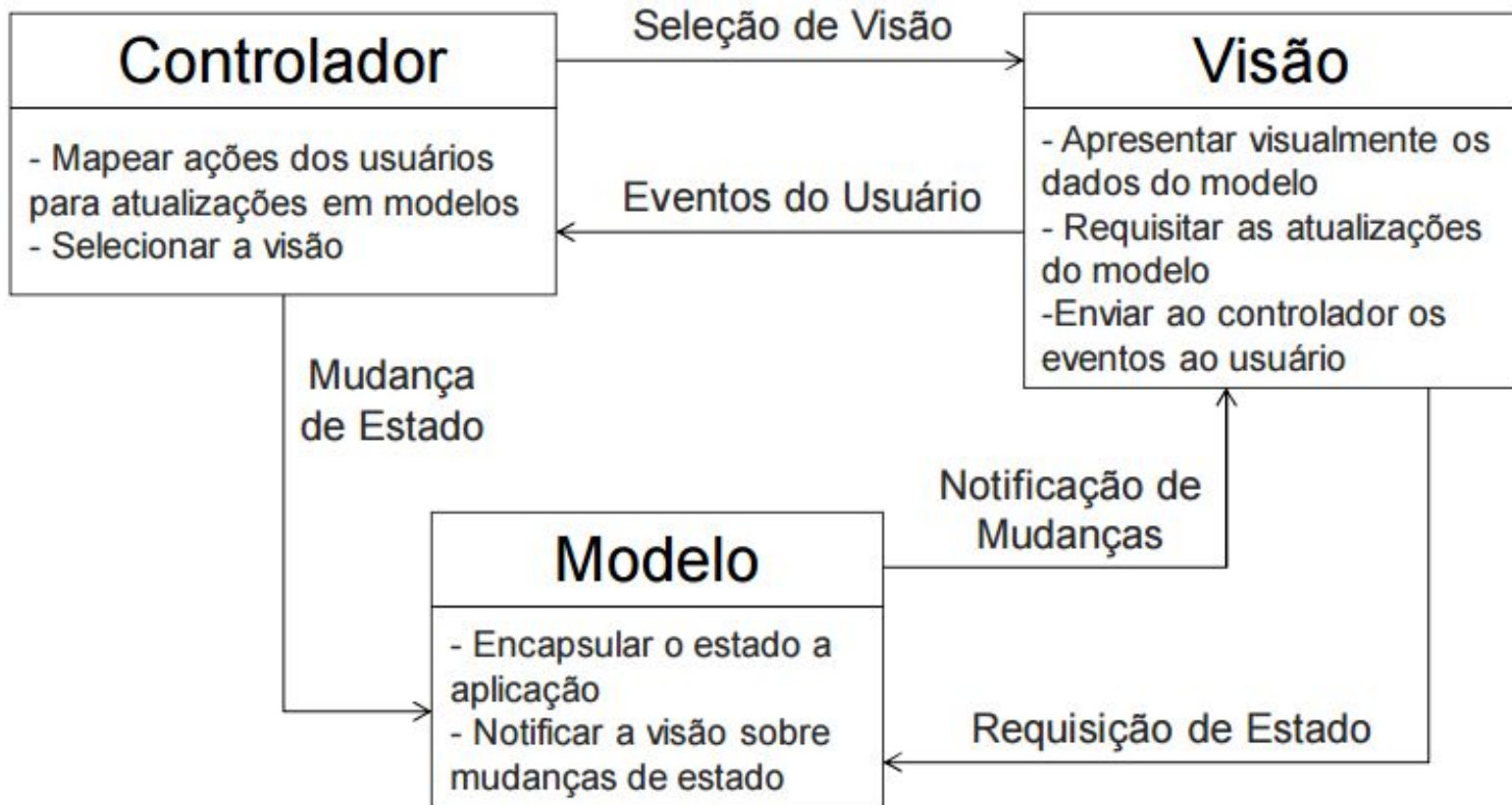
Objetivos da Aula

- Revisar conceitos básicos associados ao diagrama de sequência
- Mostrar o uso do diagrama de sequência no projeto de interação em sistemas baseados no padrão MVC

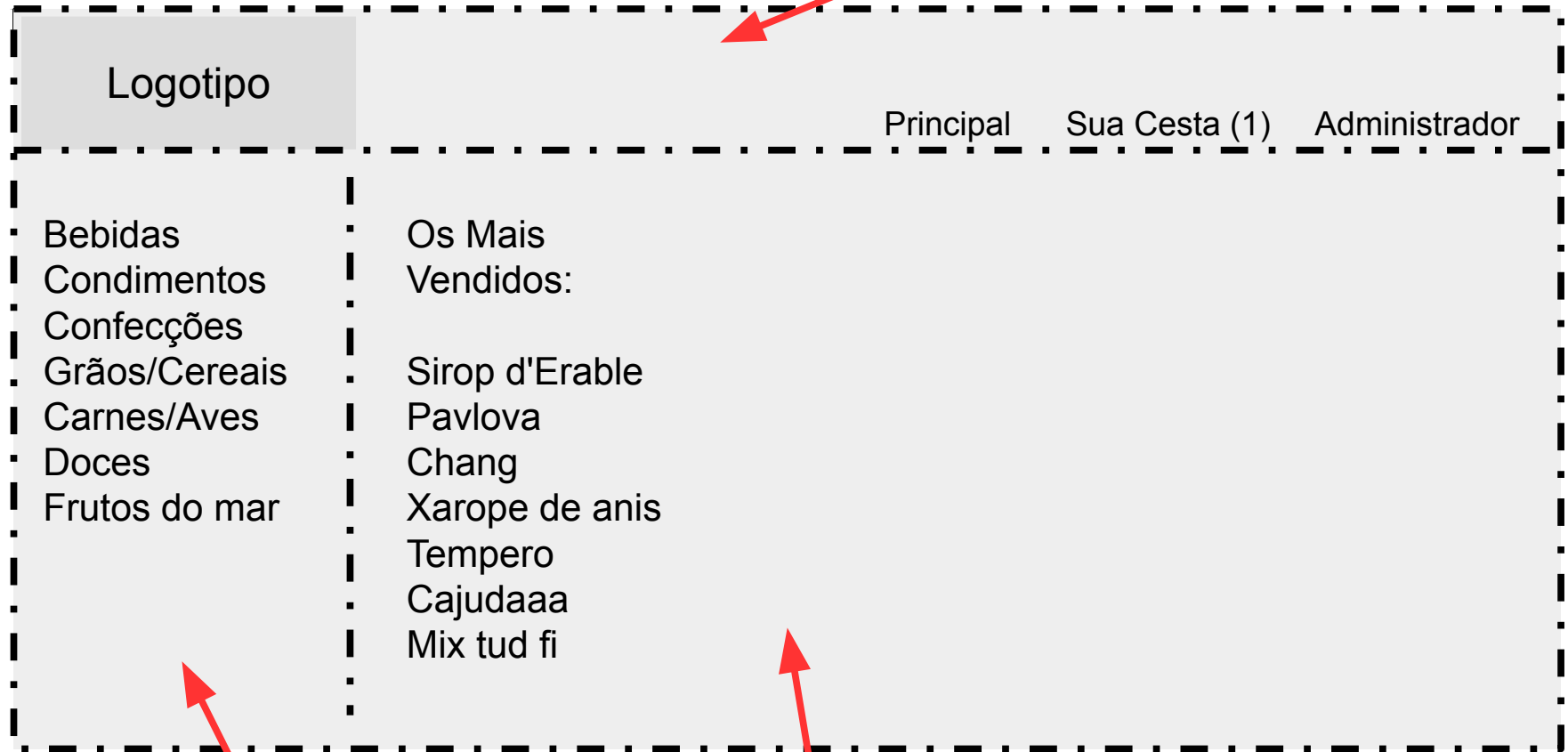
MVC e Diagramas de Sequência

- MVC (Modelo, Visão e Controlador) pode já ter sido especificado como o padrão de arquitetura a ser utilizado
 - Projeto da arquitetura do sistema
- Diagramas de sequência podem ser utilizados para especificar a interação entre os componentes do padrão
- Diagramas na perspectiva de projeto e não de análise
 - Foco no programador
 - Ênfase na implementação

Modelo MVC



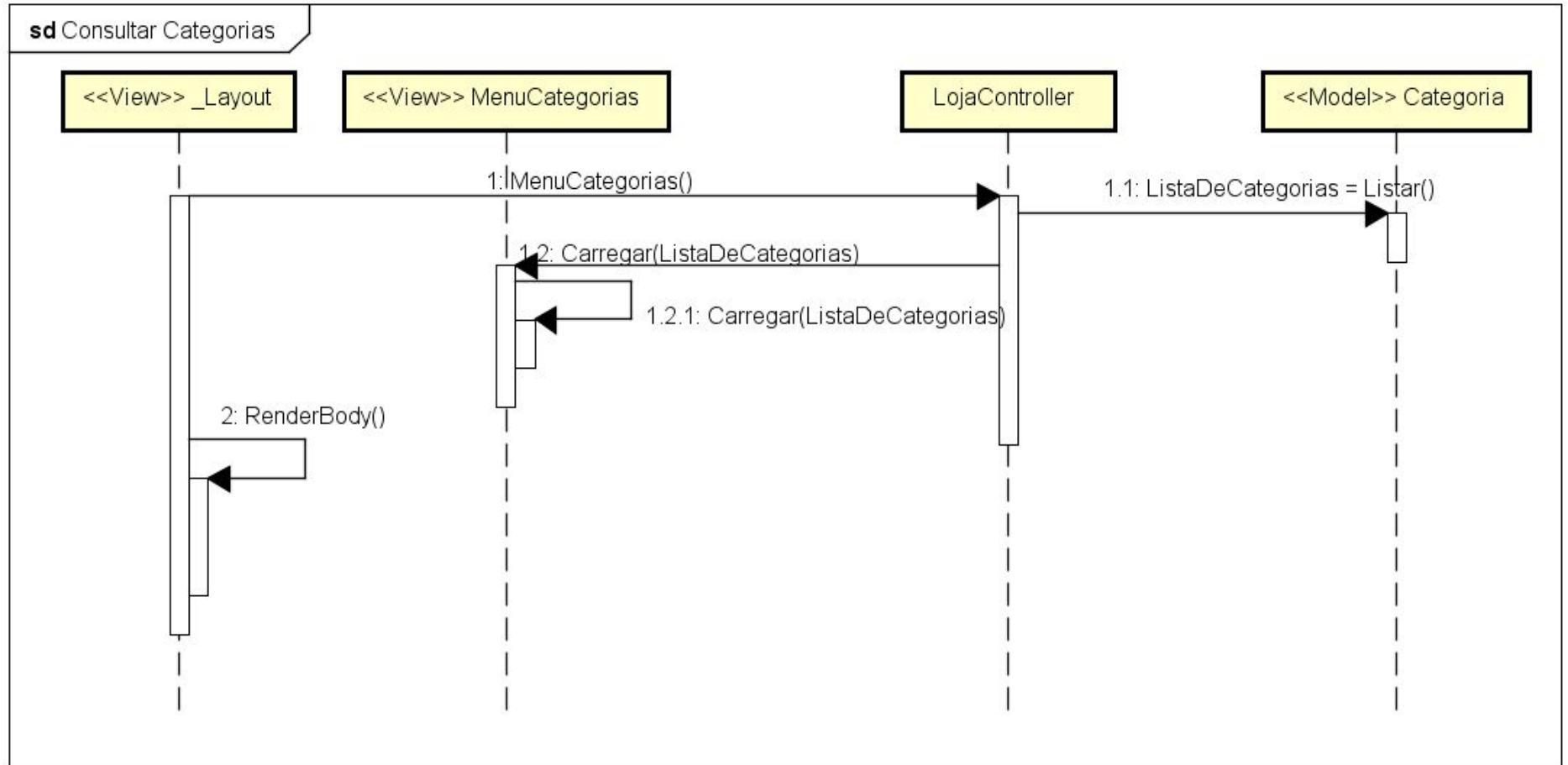
View: _Layout



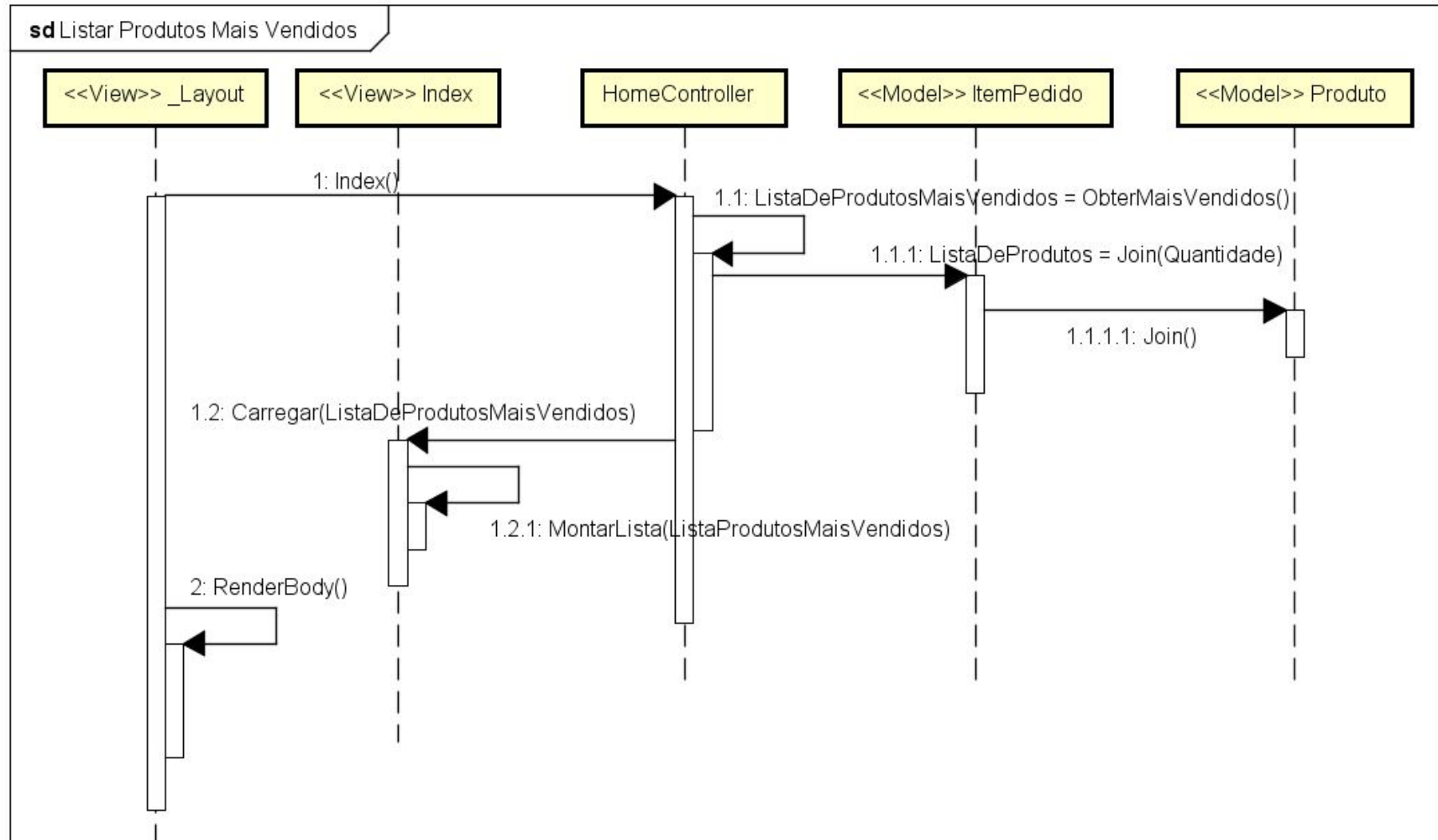
View: MenuCategorias

View: Index

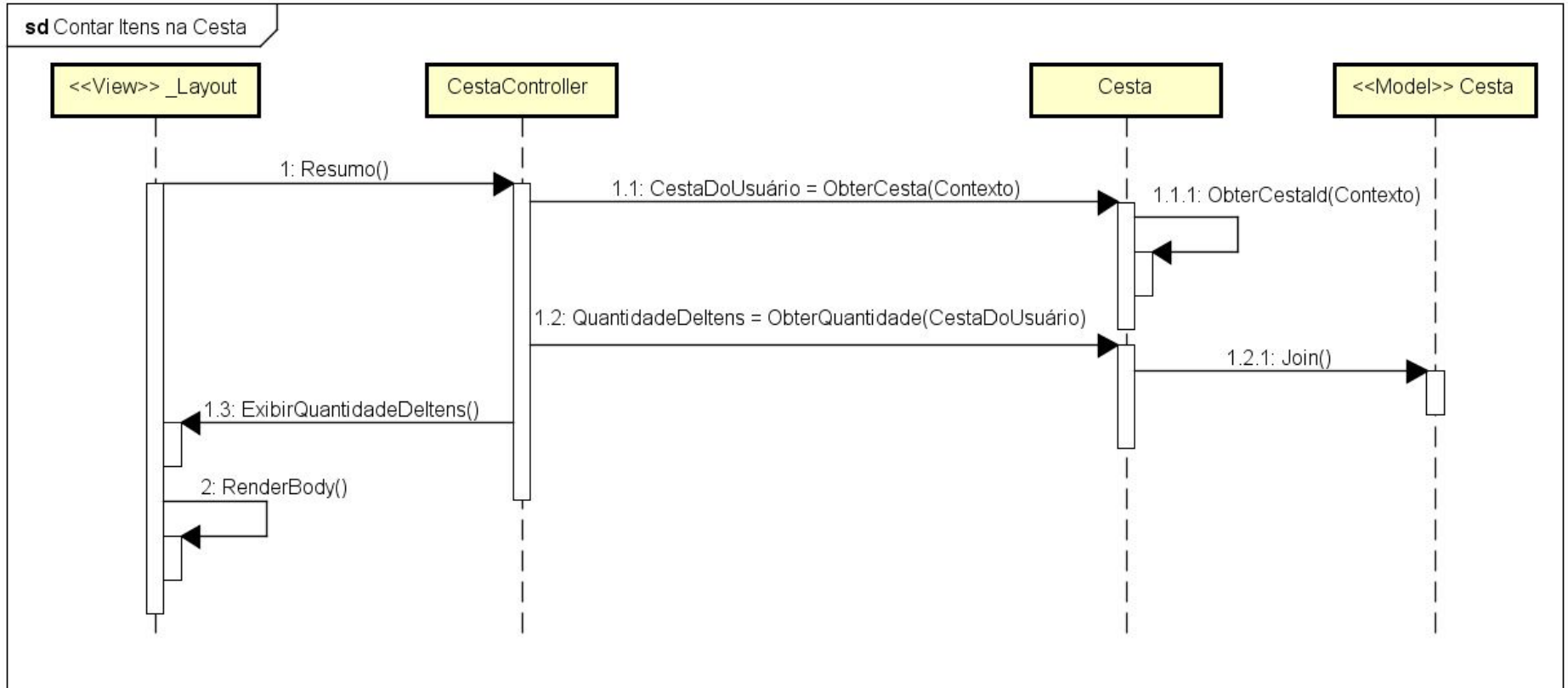
Listar Categorias



Listar Produtos mais Vendidos



Contar Itens na Cesta



powered by Astah

Referências

- LIMA, Adilson da Silva. Especificações técnicas de software. São Paulo: Érica Ltda, 2012. (Capítulo 7 e 13)
- SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software - 9a edição. Pearson 548 ISBN 9788579361081 (Capítulo 5)
- PRESSMAN, Roger. Engenharia de software. 8. Porto Alegre AMGH 2016 1 recurso online ISBN 9788580555349. (Capítulo 6 e 7)

Projeto de Software

Prof. Dr. Lesandro Ponciano

<https://orcid.org/0000-0002-5724-0094>